





ELIAS DRIDI

GAMEPLAY PROGRAMMER STAGE

Passionné par le jeu vidéo depuis mon plus jeune âge, j'ai toujours souhaité participer à leur production. Organisé dans mes missions et rigoureux, j'apprécie particulièrement le travail en équipe.

CONTACTEZ-MOI

 1 villa chevreuse
92130 ISSY-LES-MOULINEAUX

 06.73.57.53.95

 e.dridibourguiba@gmail.com

 <https://aelis.itch.io/>

HARD SKILLS

- Pack Office (Word, Excel, Powerpoint)
- Moteur Godot
- Moteur Unity
- Langage de programmation C#
- Trello

SOFT SKILLS

- Sens de la communication
- Sens de la synthèse et de l'analyse
- Curiosité et ouverture d'esprit

LANGUES

- Anglais Niveau C1 - Courant

CENTRE D'INTÉRÊTS

- **Jeux vidéos** : Marvel Snap, Baldur's Gate 3
- **Cinéma** : LaLaLand, The Batman
- **Musique** : John Hurwitz, The Weeknd



PROJETS

Heist - Jeu de stratégie 3D Unity | 2024

- Système de tour par tour
- Système de points d'action
- Système d'objectif
- Mouvement de caméra
- Implémentation d'asset 3D

Landslider - F2P Card Game Unity | 2024

- Boutique in-app
- Déplacement du joueur dans une grille
- Système de carte en main et dans le deck
- Système de placement de carte sur la grille

Solastra - Platformer 2D Unity | 2024

- Système de physique 2D et mouvement
- Système de lumière
- Level Design & Game Design
- Implémentation d'asset 2D



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Chef de rang - CDD d'extra

Richer | Janvier 2024 à aujourd'hui

- Relation client et ventes
- Travail en équipe
- Bar

Serveur - CDD d'extra

No More Penguins | Juin 2023 à Decembre 2023

- Prestation événementielle
- Service
- Travail en équipe



FORMATIONS

Mastère Game Design and Programming

ISART DIGITAL | 2022 - en cours

- Programmation Gameplay
- Prototypage (GODOT)
- Game Design et Level Design
- UI/UX Design

Licence Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales

Université de Paris | 2019 à 2022

- Micro et Macro Economie
- Mathématiques avancées

Baccalauréat Economique et Social

Lycée Eugène Ionesco | 2019